

Cursusnaam: Programming (TICT-V1PROG-15)

Opdracht: Programming Miniproject (Actuele vertrektijden op de NS Kaartverkoopautomaat)

Naam docent: André Donk

Klas: TICT-ICT-V1G-17 / V1G Propedeuse 1e semester

Inleverdatum: 27-10-2017

Versie: 2

|  |  |
| --- | --- |
| **Studenten** | **Studentennummers** |
| Diogo Ramos | 1621044 |
| Jamil Dawie | 1719876 |
| Fadi Keswani | 1705188 |
| Emanouil Salamanis | 1641340 |
| Faaraz Rasolzadeh | 1720911 |

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc496881951)

[Voortgangsverslag Programming 3](#_Toc496881952)

[Contactgegevens 3](#_Toc496881953)

[Rolverdeling 3](#_Toc496881954)

[Applicatieworkflow 4](#_Toc496881955)

[Taakverdeling en planning 5](#_Toc496881956)

[Zelfreflectie 6](#_Toc496881957)

[Peer feedback 6](#_Toc496881958)

[Bijdrage aan het project 7](#_Toc496881959)

[Definitieve Eindproduct 7](#_Toc496881960)

[Bijlage 1: Teamovereenkomst 8](#_Toc496881961)

[Sociaal contract 8](#_Toc496881962)

[Inleveren 9](#_Toc496881963)

[Communicatie 9](#_Toc496881964)

[Beslissingen 9](#_Toc496881965)

[Verantwoordelijkheid 10](#_Toc496881966)

[Consequenties 10](#_Toc496881967)

[Ondertekening 10](#_Toc496881968)

[Bijlage 2: Logboek 11](#_Toc496881969)

# Inleiding

Het Miniproject heeft als doel nog een keer de tijdens de colleges geleerde vaardigheden in praktijk te brengen. Uiteindelijk gaat het er niet alleen om dat je kunt uitleggen hoe iets geprogrammeerd wordt, maar dat je het ook in de praktijk kunt brengen.

Wij hebben voor het miniproject ‘Actuele vertrektijden op de NS Kaartverkoopautomaat’ gekozen. Dit sprak ons het meeste aan.

We vonden allemaal dat dit het grootste resultaat levert voor onze samenleving. Als er nu al een ingang was bij de kaartautomaten waar je de actuele vertrekinformatie zou kunnen opvragen, zou het veel reizigers helpen en de druk afnemen bij servicemedewerkers.

Ook vonden we dit de meest realistische project keuze en konden we snel van start mede door de final assignments die een goede aanloop was naar het minproject.

# Voortgangsverslag Programming

Team: 3

Datum: 23-10-2017

Versie: 1

## Contactgegevens

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Naam** | **Emailadres (@student.hu.nl)** | **Telefoonnummer** |
| Diogo Ramos | Diogo.Ramoselbahri@student.hu.nl | 06-34532568 |
| Jamil Dawie | Jamil.Dawie@student.hu.nl | 06-86373050 |
| Fadi Keswani | Fadi.Keswani@student.hu.nl | 06-87080769 |
| Emanouil Salamanis | Emanouil.Salamanis@student.hu.nl | 06-16021659 |
| Faaraz Rasolzadeh | Faaraz.Rasolzadeh@student.hu.nl | 06-40955363 |

We houden contact door middel van whatsapp, discord, skype en telefonisch.

Om elkaar te ondersteunen met het programmeren maken we ook gebruik screencapture tool gyazo en camstudio. We zetten onze files in een merged directory op Github en Dropbox.

## Rolverdeling

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rol** | **Beschrijving** | **Naam / Namen** |
| Teamleider | Leidt de vergaderingen. Houdt bij wie welke taak doet, en of alles op tijd wordt opgeleverd. | Emanouil |
| Analist | Analyseert het probleem/ de taak, en maakt vervolgens een globaal overzicht van de applicatie workflow. | Jamil, Fadi |
| Tester | Test of de applicatie daadwerkelijk doet wat deze moet doen: Komt het overeen met de opdracht en de applicatie workflow? | Faaraz, Jamil, Fadi |
| Teamlid | Programmeert delen van de applicatie | Diogo, Jamil, Fadi, Emanouil, Faaraz |
| Verslag | Zet het verslag op en houdt alle reflectie op bij de teamleden. | Diogo, Emanouil |
| Controller | Zet de GUI in de huisstijl van de NS. Controleert werking van applicatie en (nette) pythoncode. | Diogo, Emanouil, Faaraz |

# C:\Users\user\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Schermafdruk 2017-10-27 14.50.57.pngApplicatieworkflow

# Taakverdeling en planning

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Teamlid | Taak | | | | Geschatte uren volledig project | | Deadline | | Voldaan? | | Reële uren tot eind project | |
| Diogo Ramos | | Programmeur, planner, reflectie, feedback, verslag, lay-out GUI | | | 27 | | 1e versie: 25-10-2017  2e versie: 27-10-2017 | | Ja | | 16 | |
| Jamil Dawie | | Programmeur, reflectie, feedback, analist | | | 26 | | 1e versie: 24-10-2017  2e versie: 26-10-2017 | | Ja | | 15 | |
| Fadi Keswani | | Programmeur, tester, reflectie, feedback,  analist | | | 26 | | 1e versie: 24-10-2017  2e versie: 26-10-2017 | | Ja | | 16 | |
| Emanouil Salamanis | | Teamleider, programmeur, tester, reflectie, feedback, verslag | | | 28 | | 1e versie: 25-10-2017  2e versie: 27-10-2017 | | Ja | | 15 | |
| Faaraz Rasolzadeh | | Programmeur, reflectie, feedback, lay-out GUI | | | 27 | | 1e versie: 25-10-2017  2e versie: 26-10-2017 | | Ja | | 15 | |
| Datum/Leden | | | **Faaraz** | **Fadi** | | **Jamil** | | **Emanouil** | | **Diogo** | |
| Maandag | | | Kick-Off | Kick-Off | | Kick-Off | | Kick-Off | | Kick-Off | |
| Dinsdag | | | Programmeren Applicatie | Lay-out GUI | | Programmeren Applicatie | | Verslag | | Verslag | |
| Woensdag | | | Programmeren  Applicatie | Flowdiagram | | Verslag | | Programmeren Applicatie | | Verslag | |
| Donderdag | | | Programmeren Applicatie | Testen applicatie | | Flowdiagram | | Testen applicatie | | Programmeren Applicatie | |
| Vrijdag | | | Verslag & Feedback | Verslag & Feedback | | Verslag & Feedback | | Verslag & Feedback | | Verslag & Feedback | |

# Zelfreflectie

*Ieder teamlid beschrijft hier zijn eigen reflectie volgens de STARR-methode, en geeft op deze manier aan wat er goed ging, en wat er beter kan.*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Teamlid** | **Situatie** | **Taak** | **Actie** | **Resultaat** | **Reflectie** |
| Diogo Ramos | Opzet miniproject | De planning maken op basis van iedereen zijn kwaliteiten | Iedereen zijn kwaliteiten nagaan en vertalen naar taakverdeling, rolverdeling en planning | Elk teamlid een opdracht geven waarin ze kunnen excelleren en de beste resultaten behaald worden. | Beter nagaan waar iedereen zijn kwaliteiten zitten en afstemmen op de project opdrachten |
| Emanouil Salamanis | Als teamleider de samenwerkingsverband optimaliseren | Ervoor zorgen dat ieder teamlid zijn eigen inbreng naar voren kan brengen | Vergaderingen leiden, iedereen te woord staan en zijn ideeën proberen te samenvatten | Iedereen zijn eigen inbreng in het project laten krijgen en samen tot een verfijnd eind product komen. | Daadwerkelijk iedereen zijn ideeën te betrekken in het project en nagaan of alles wel mogelijk is |
| Jamil Dawie | Tester zijn voor de applicatie | De applicatie testen en eventuele verbeterpunten aankaarten | De hele applicatiecode en GUI testen. Lay-out naar huisstijl NS zetten. | Ervoor zorgen dat de applicatie naar behoren werkt en knelpunten op tijd melden. | Langer de applicatie testen en kritischer zijn op applicatiecode en lay-out. |
| Fadi Keswani | Fases van de applicatie in kaart brengen | Flowdiagram opstellen van de applicatie | Nagaan hoe de applicatie precies werkt en welke stappen en worden uitgevoerd door de applicatie(code) | Het in kaart kunnen brengen van de applicatie stappen en dat in een flowdiagram kunnen zetten | Elke stap goed documenteren in de flowdiagram, nagaan of er niet een stap is overgeslagen of vergeten. |
| Faaraz Rasolzadeh | Programmeren van hoofdprogramma | Programmerenvan Tkinter, functies, variabelen, api | Het uitwerken van de functies van de applicatie en een nette code inleveren | Een werkende applicatiecode met nette code, goede benamingen en docstrings. | Nette code opstellen en functies hergebruiken indien mogelijk. |

# Peer feedback

We beschrijven hier wat er goed ging, en wat voor verbetering vatbaar is van elk teamlid.

Dit hebben we tijdens onze laatste vergadering op vrijdag in een groepssessie besproken*.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Teamlid** | **Top** | **Tip** |
| Diogo Ramos | Bezighouden met alle aspecten van het project | Soms meer focus op 1 onderdeel |
| Emanouil Salamanis | Team bij elkaar houden | Zelf meer op tijd komen |
| Jamil Dawie | Participatief deelnemen | Beter de opdracht doorlezen |
| Fadi Keswani | Wilt graag veel leren | Beter communiceren |
| Faaraz Rasolzadeh | Programmeren | De opdracht realiseren/uittekenen |

# Bijdrage aan het project

Ieder teamlid geeft voor ieder teamlid anoniem een waardering van diens bijdrage. We mochten hiervoor in totaal 10 punten\* verdelen onder onze teamleden.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Teamlid** | **Bijdrage (totaal:10)** | **Bijdrage (totaal:10)** | **Bijdrage (totaal:10)** | **Bijdrage (totaal:10)** | **Bijdrage (totaal:10)** |
| Emanouil | X | 7 | 6 | 7 | 7 |
| Diogo | 7 | X | 7 | 7 | 7 |
| Fadi | 7 | 6 | X | 7 | 7 |
| Jamil | 7 | 7 | 7 | X | 6 |
| Faaraz | 7 | 8 | 8 | 8 | X |

*\*Ga er bij de puntenverdeling vanuit dat 0 staat voor “niets bijgedragen”, 10 staat voor “alles bijgedragen”.*

Om de anonimiteit te waarborgen, hebben we unaniem besloten briefjes met onze waardering per teamlid in een zak stoppen en te schrijven zonder naam. Uiteindelijk krijgt iedereen 4 getallen voor zijn bijdrage en vullen we dat in de tabel.

# Definitieve Eindproduct

Het definitieve eindproduct hebben we vastgelegd in een screencapture met camstudio.

We hebben alle pythoncode in een Git directory gezet met een readme.txt file en de screencapture.

Uiteindelijk zijn we allemaal heel trots op wat we hebben bereikt in een korte tijd en het enige waar we een beetje tegen liepen was de lay-out en grid indeling van onze GUI.



URL naar GIT directory: https://github.com/djeater/Miniproject-NS

Bijlagen

# Bijlage 1: Teamovereenkomst

Team: 3

Teamleden:

1) Diogo Ramos

2) Jamil Dawie

3) Fadi Keswani

4) Emanouil Salamanis

5) Faaraz Rasolzadeh

Rollen:

Iedereen programmeert aan de applicatie, dus iedereen is teamlid en heeft een eigen bedrage in de code van de applicatie.

Teamleider: Emanouil Salamanis

Analist: Emanouil Salamanis, Faaraz Rasolzadeh

Tester: Diogo Ramos, Jamil Dawie, Fadi Keswani

## Sociaal contract

De planning is de leidraad van de projecten echter kan hiervan worden afgeweken zolang de deadlines niet in het gedrang komen.

Elk teamlid houdt zich aan de planning tenzij er omstandigheden voordoen van dien aard dat het team zich er niet aan kan houden. In dit geval dient dit worden voorgelegd aan de overige teamleden zodat gezamenlijk kan worden gezocht naar een voor een ieder tevreden oplossing.

Elke handeling zal worden gedocumenteerd in een flowdiagram en een logboek.

Elk teamlid is verantwoordelijk voor de opdracht die deze heeft gekregen en gemaakt. Bij het niet behalen van een deadline of tijdig communiceren volgt een waarschuwing. Bij elke waarschuwing wordt de docent ingelicht en bij twee waarschuwingen volgt er een uitsluiting van dat desbetreffende teamlid.

Vergaderingen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Dag** | **Tijd** | **Locatie** |
| 23-10-2017 | 12.00 | Daltonlaan 200 |
| 24-10-2017 | 12.00 | Iepenlaan, Discord |
| 25-10-2017 | 14.00 | Daltonlaan 200, Discord |
| 26-10-2017 | 12.00 | Daltonlaan 200 |
| 27-10-2017 | 10.00 | Daltonlaan 200 |

Als een teamlid niet deel kan nemen aan de vergadering, dan laat deze dat 2 uur van tevoren weten. Als dit niet gebeurt, dan resulteert dit in een waarschuwing (zie consequenties).

## Inleveren

De op te leveren deliverables zijn voor ieder Miniproject:

1. Voortgangsverslag (25-10-2017, 12.00):

- 1e versie verslag

- Planning en taakverdeling

- Applicatieworkflow

2. De applicatie (27-10-2017,17.00):

- Werkende applicatie

- zip./ GIT merge met docent

- Readme.txt/md applicatie opstarten

3. Het eindverslag (27-10-2017, 17.00):

- 2e Versie verslag

- Applicatieworkflow

- Peer-feedback

- Zelfreflectie

- Screencast

## Communicatie

We hebben de voorkeur voor communicatie via door middel van whatsapp, discord, skype en telefonisch. We zullen reageren binnen 2 uur. Als dit niet gebeurt, dan resulteert dit in een waarschuwing (zie consequenties).

We hebben een merged GIT directory waar iedereen bij kan en zijn gedeelte code kan aanmaken en bewerken. Er wordt een merged tekst document bijgehouden als logboek waar iedereen zijn voortgang in kan zetten.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Teamlid** | **Taak** | **Geschatte uren** | **Deadline** |
| Diogo Ramos | Programmeur, tester, reflectie, feedback, verslag | 27 | 1e versie: 25-10-2017  2e versie: 27-10-2017 |
| Jamil Dawie | Programmeur, tester, reflectie, feedback, lay-out GUI | 26 | 1e versie: 24-10-2017  2e versie: 26-10-2017 |
| Fadi Keswani | Programmeur, tester, reflectie, feedback, lay-out GUI | 26 | 1e versie: 24-10-2017  2e versie: 26-10-2017 |
| Emanouil Salamanis | Programmeur, analist, reflectie, feedback, verslag | 28 | 1e versie: 25-10-2017  2e versie: 27-10-2017 |
| Faaraz Rasolzadeh | Programmeur, analist, reflectie, feedback, lay-out GUI | 27 | 1e versie: 25-10-2017  2e versie: 26-10-2017 |

## Beslissingen

We nemen alleen beslissingen als de meerderheid het hiermee eens is. Als er (grote) dingen worden gedaan waar geen beslissing over is genomen, dan resulteert dit in een waarschuwing (zie consequenties).

## Verantwoordelijkheid

Leden van het team zullen de overeengekomen taken uitvoeren zoals ze zijn afgesproken tijdens de vergadering. Als er onverwachte problemen zijn, dan worden deze tijdig met het team gecommuniceerd. Als dit niet gebeurt, dan resulteert dit in een waarschuwing (zie consequenties).

## Consequenties

Ieder teamlid gaat akkoord met de bovenstaande afspraken. Als er niet aan de afspraken worden gehouden, dan resulteert dit in een waarschuwing. **Bij drie waarschuwingen** wordt het desbetreffende teamlid tijdelijk uit het team verwijderd. Het verwijderde teamlid zal binnen 4 uur communiceren met het team hoe hij/zij denkt de situatie anders aan te pakken. De rest van het team moet hiermee akkoord gaan, voordat het teamlid weer wordt toegelaten. **Bij vier waarschuwingen** wordt het teamlid permanent uit het team verwijderd.

## Ondertekening

Ik ga akkoord met de bovenstaande afspraken en ik ben mij ervan bewust dat als ik me hier herhaaldelijk niet aan houd, dit consequenties kan hebben.

|  |  |
| --- | --- |
| **Teamlid** | **Handtekening** |
| Diogo Ramos | DIOGO |
| Jamil Dawie | JAMIL |
| Fadi Keswani | FADI |
| Emanouil Salamanis | EMANOUIL |
| Faaraz Rasolzadeh | FAARAZ |

# Bijlage 2: Logboek

In dit logboek wordt de voortgang bijgehouden en staat het proces van de ontwikkeling van de applicatie.

***Maandag, 23-10-2017:***

De kick-off bijgewoond, na de kick-off zijn we bij elkaar gaan zitten en hebben we de taken verdeeld en een teamcontract opgesteld.

We hebben een planning opgemaakt van wat we per persoon zouden gaan doen elke dag van de week. Ieder teamlid heeft een rol gekregen binnen het team, er zijn vergaderingen ingepland om elke dag af te spreken en samen alle tijd die we hebben in te zetten voor het project. We hebben vandaag tot 16:00 op school gewerkt aan het project.

***Dinsdag, 24-10-2017***

Afgesproken om 12 uur om te beginnen met het ontwikkelen van de applicatie. We hebben de GUI afgekregen alleen hebben we het niet voor elkaar kunnen krijgen om de juiste gegevens weer te geven.

Faaraz en Jamil begonnen met programmeren van de functionele deel van het programma en Fadi begon met het GUI lay-out deel van het programma. Emanouil begon aan het verslag en Diogo begon aan het maken van de GUI. Vandaag is er gewerkt tot 23:00.

***Woensdag, 25-10-2017:***

Afgesproken om 10 uur om verder te werken aan de code door Faaraz en Emanouil, voortgangsverslag door Diogo en Jamil, flowdiagram door Fadi. Het deelverslag hebben we ingeleverd via de mail voor 12 uur.  Na het inleveren zijn we verder gegaan met onze taken voor het project tot 16:00 op school.

***Donderdag, 26-10-2017:***

Afgesproken om 12 uur bij Jamil samen met de rest van het groepje. Vandaag hebben we gewerkt aan het afronden van de applicatie en het verslag. Faaraz en Diogo werkten aan het afronden van de applicatie en de applicatie werd getest door Emanouil en Fadi. De flowdiagram is afgemaakt door Jamil. Er is eind dag een screencast gemaakt van de applicatie en zijn functies, vandaag is er gewerkt tot 23:00 bij Jamil.

***Vrijdag, 26-10-2017:***

Afgesproken om 10 uur om het verslag afgerond, elk lid heeft zijn eigen reflectie gemaakt volgens de STARR-methode, peer feedback aan elkaar gegeven in een groepssessie, bijdrage van ieder aan het project beschrijven en een definitief eindproduct met een beschrijving van de applicatie en hoe het visueel eruit komt te zien. Alle onderdelen; 2e versie verslag, applicatieworkflow, peer-feedback, zelfreflectie en de screencast zijn ingeleverd voor 17.00 bij dhr. A. Donk.